



UP TO
FOUR
PLAYERS

COMMODORE
64/128

BMX 2 - Up to **FOUR** players at the same time! Choose your rider, customize your own bike. The burms, bumps and ramps really work. 10 action packed courses plus **ACTION REPLAY** with **SLO-MO**. BMX 2 has to be the best BMX game yet!

BMX 2 makes the others eat dirt! - it's so realistic, and with **FOUR PLAYERS** it's **CRUCIAL!!!** -

INTERNATIONAL
INSTRUCTIONS



ACTUAL C64
SCREENSHOTS

BMX
2



1214

NEW
RELEASE



BY RICHARD DARLING

BMX
2
Simulator

COMMODORE
64/128



CUSTOM
BIKES!

BMX Simulator is one of the world's best selling games, with half a million copies sold so far, and over 100 weeks in the British computer software charts to date.

All the brilliant features of the original have been incorporated in BMX Simulator 2... and more too!

The burms, bumps and ramps really work. Strategically divided courses, full action replay with slo-mo option.

Ten new courses, two difficulty levels, up to **FOUR** players, customise your bikes, **DIRT BIKING** and **QUARRY RACING** scenarios... and more!

*The number one name
in the game*

TEN
NEW
CIRCUITS

LOADING (Side 1 DIRT, Side 2 QUARRY)
type **LOAD** press **RETURN**

Arcade FLIGHT

Simulator



Moto



CONTROLS

The controls are clearly displayed in the game.

HINTS

Tap **RESTORE** at any point during a game to return to the title screen.

Press **S** to start the race. You are then told **RIDERS READY – PEDALS READY – GO!**

Press accelerate the instant that you are told to go – timing is vital, don't lose precious tenths of a second. Race as if you are in a real ground slows you down. All the hills and different grade surfaces affect you as in real life.

For **DIRT BIKING**, remember that speed is the essence, and use the burms frequently to keep your speed up.

For **QUARRY RACING**, you must use the momentum gained from steep downward slopes to carry you up the difficult ramps.

DIRT BIKING is easier for beginners than **QUARRY RACING**.

QUARRY RACING

Each player will be asked to select their preferred tyre width and chainwheel size before the start of the game. Narrow tyres are not as effective in turning, but give increased speed because of the reduction in drag. Small chainwheels allow snappy acceleration, but give a lower top speed.

The riders can crash into each other and fall off their bikes, so be careful to avoid your opponents.

FRANCAIS

CONTRÔLES

Vous pouvez utiliser des joystick ou le clavier pour contrôler les vélos BMX.

SUGGESTIONS

Tappez sur **RESTORE** à n'importe quel moment du jeu pour retourner à l'écran avec titres.

Appuyez sur '**S**' pour commencer la course. On vous dit alors **RIDERS READY – PEDALS READY – GO!**

Appuyez sur **ACCELERATE** dès qu'on vous donne l'ordre de partir. Il est essentiel d'être prompt, ne perdez pas des précieux dixièmes de secondes. Courez comme si vous étiez dans un vrai championnat BMX. Les rampes vous aident à tourner, le terrain accidenté vous ralentit. Toutes les collines et les surfaces à tourner, le terrain accidenté vous ralentit. Toutes les collines et les surfaces à différents niveaux jouent un rôle comme dans le jeu réel. Pour le **DIRT BIKING**, n'oubliez pas que c'est la vitesse qui compte et utilisez fréquemment les rampes pour maintenir votre vitesse. Pour le **QUARRY RACING** vous devez mettre à profit la vitesse acquise dans les descentes abruptes pour griser les rampes difficiles.

Dans la version difficile du jeu, on demande à chaque joueur de sélectionner la largeur de pneu et dimension de chaîne préférées avant le début du jeu. Des pneus étroits sont moins performants dans les virages, mais augmentent la vitesse en raison de la réduction de la résistance. De petites chaînes permettent une accélération rapide mais donnent une vitesse maximale inférieure.

ESPAÑOL

CONTROLES

Se puede usar joystick o el teclado para controlar las bicis BMX.

SUGESTIONES

Interceptar **RESTORE** en cualquier tiempo durante el juego para volver a los rótulos en la pantalla.

Pulsar '**S**' para comenzar la carrera. Entonces se les dirá **RIDERS READY – PEDALS READY – GO!**

Pulsar **ACCELERATE** en el momento exacto que se les diga adelante – la cronometración es vital, no pierdan unas preciosas décimas de segundo. Corra como si estuviera en un campeonato real BMX. Las curvas en inclinación ayudan a dar la vuelta, los terrenos accidentados hacen disminuir la velocidad. Todas las colinas y los diferentes niveles de la superficie le afectan como en la vida real.

Para el **DIRT BIKING**, recuerde que la velocidad es lo esencial, y use las curvas en inclinación a menudo para mantener su alta velocidad.

Para el **QUARRY RACING**, debe usar el ímpetu ganado en las acusadas bajadas para continuar en las difíciles subidas. En la versión para difíciles del juego, a cada jugador se le pedirá que seleccione la longitud de la rueda y el tamaño de la cadena que prefiera antes de inicio del juego. Los neumáticos estrechos no son tan erectivos al dar la vuelta, pero dan una mayor velocidad por la reducción de la resistencia. Las cadenas pequeñas permiten aceleraciones rápidas, pero dan una velocidad máxima inferior.

DEUTSCH

STEUERUNG

Sie können Steuerknüppel oder die Tastatur zur Steuerung der BMX-Räder gebrauchen.

HINWEISE

RESTORE kann jederzeit während des Spiels gedrückt werden, um zur Titelseite zurückzugehen. Um zu starten, drücken Sie '**S**'. Sie hören dann: **RIDERS READY – PEDALS READY – GO!**

Im gleichen Augenblick, wenn Sie **GO** hören, tasten Sie **ACCELERATE**, die Wahl des richtigen Zeitpunkts ist äusserst wichtig. Sie dürfen keine Zehntelsekunde verlieren!

Rennen Sie, als ob Sie in einem wirklichen BMX – Weitrennen wären. Die überhöhten Kurven helfen beim Wenden, unebene Strecken halten Sie auf. Hügel und alle verschiedenen Oberflächen der Bahn beeinflussen ihr Rennen im Spiel wie auf einer richtigen Rennbahn.

Vergessen Sie nicht, dass auf dem **DIRT TRACK** Geschwindigkeit von grösster Wichtigkeit ist, darum machen Sie häufig Gebrauch von den Böschungen, um die Geschwindigkeit hoch zu halten.

Beim **QUARRY RACING** müssen Sie den Schwung, den Sie gewinnen, wenn Sie an steilen Abhängen hinunterfahren, ausnützen, um an schwierigen Rampen schneller hochzukommen.

In dem Spiel für Spezialisten wird jeder Spieler gebeten, vor dem Start die von ihm bevorzugte Reifenweite und Kettenringgrösse auszuwählen. Schmale Reifen sind nicht sehr effektiv beim Wenden, aber vermehren die Geschwindigkeit durch Verringerung des Widerstandes. Kleine Kettenräder geben schnelle Beschleunigung aber niedrigere Spitzengeschwindigkeit.

These are other great CodeMasters games available for your Commodore 64/128 . . .

SIMULATORS

BMX Simulator · Grand Prix Simulator
Fruit Machine Simulator · ATV Simulator
Pro Snooker Simulator · Pro Skateboard Simulator
Pro Ski Simulator · International Rugby Simulator
SAS Combat Simulator · Arcade Flight Simulator

BMX Freestyle

ARCADE ACTION

Super G-Man · Red Max · Armourdillo · Thunderbolt
Lazer Force · Poltergeist · GhostHunters · Super Stuntman
SuperHero · Ninja Massacre

PLATFORM ACTION

Mr Angry · Super Robin Hood · Vampire

CARTOON ADVENTURE

Dizzy

In our PLUS range . . .

Pro BMX Simulator · The Race Against Time
Jet Bike Simulator · Super DragonSlayer

And in the new GOLD range . . .

4 Soccer Simulators · Rockstar ate my Hamster
* Some of these titles are becoming available on disk! Ask your CodeMasters dealer for the latest news



Game design

Coding

Graphics

Music/Sound/FX

Directors

Production

Design and

Illustration

Richard Darling

Mike Clark/Richard Darling

James Wilson/Bob Stevenson

David Whittaker

Richard Darling

Stew Regan

Nigel Fletcher

This program, including code, graphics, music and artwork is the copyright of The CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of The CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.,
PO Box 6, Southam, Warwickshire, England CV33 0SH.